

ANNO SCOLASTICO 2019/2020
SCUOLA "SILVIO PELLICO" DI MALNAGO

| | |
|---|--|
|  | <p>TITOLO:</p> <p>LIBRO-GAME</p> <p>“Pietro Vassena”</p> |
| <p>ARCO TEMPORALE</p> | <p>DA NOVEMBRE A MAGGIO</p> |
| <p>DESTINATARI</p> | <p>CLASSE IV</p> |
| <p>DESCRIZIONE</p> | <p>Il libro game è un libro gioco che si realizza sia attraverso la sua costruzione da parte dello scrittore (in questo caso uno scrittore collettivo: alunni di classe quarta) sia attraverso la lettura da parte del lettore, che deve fare ipotesi, risolvere enigmi, ritornare sui suoi passi se per caso finisce in un game over.</p> <p>Il progetto prevede:</p> <ul style="list-style-type: none">- lo studio della vita e delle invenzioni geniali di Pietro Vassena, “il Leonardo da Vinci” di Malgrate;- la progettazione in cartaceo di un |

diagramma ad albero, anche con l'utilizzo del linguaggio Braille;

- la costruzione con Power point delle diapositive, con l'inserimento di immagini, audio e testo sia in lingua italiana, sia in lingua inglese.

- l'inserimento di bottoni di collegamento tra le diverse pagine, seguendo lo schema del diagramma ad albero progettato.

